

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TG Landshut	5	5	0	0	103 : 48	+55	10 : 0
2	SpVgg Altenerding	4	2	0	2	63 : 45	+18	4 : 4
3	TSV Schleißheim	4	1	1	2	33 : 59	-26	3 : 5
4	TSV Karlsfeld	5	0	1	4	26 : 73	-47	1 : 9

#### Spielleiter-Kontaktadresse

Sippl, Johannes, Ingolstädterstraße 8 b, 85077 Manching,  
Tel.: 08459 3236953, <https://www.mbb-sg-manching.de/>,  
[johannes.sippl@bhv-online.de](mailto:johannes.sippl@bhv-online.de)

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 03.10.2021 10:30 260300	TSV Schleißheim	TSV Karlsfeld	6:6
12:00 260085 v	SpVgg Altenerding	TG Landshut	9:18
Sa. 09.10.2021 14:00 260205 v	TG Landshut	TSV Schleißheim	24:10
So. 10.10.2021 09:30 260180	TSV Karlsfeld	SpVgg Altenerding	4:19
Sa. 23.10.2021 17:00 260205 v	TG Landshut	TSV Karlsfeld	21:4
So. 14.11.2021 11:30 260180	TSV Karlsfeld	TSV Schleißheim	5:7
14:00 260205 v	TG Landshut	SpVgg Altenerding	16:15
So. 21.11.2021 10:30 260300	TSV Schleißheim	TG Landshut	10:24
12:00 260088 v	SpVgg Altenerding	TSV Karlsfeld	20:7

#### Hallenverzeichnis

260085	Erding, Sporthalle Gymnasium II Sigwolfstr. 50, 85435 Erding
260088	Erding, Gerd-Vogt-Halle Am Stadion 20, 85435 Erding
260180	Karlsfeld, Sporthalle Mittelschule (MSK) Krenmoosstr. 46 r / Zufahrt Sesamstr. 2, 85757 Karlsfeld
260205	Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
260300	Oberschleißheim, Sporthalle an der Jahnstr. Jahnstr. , 85764 Oberschleißheim

# Altbayern 2021/22

## BzL wD VR

### Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen