

# BHV-Quali 2024

## WA Runde 1 Turnier 2

### Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft        | X | S | U | N | Tore    | +/- | Punkte |
|------|-------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1    | SV München Laim   | 3 | 3 | 0 | 0 | 70 : 47 | +23 | 6 : 0  |
| 2    | TSV Schwabmünchen | 3 | 2 | 0 | 1 | 66 : 58 | +8  | 4 : 2  |
| 3    | FC Burlafingen    | 3 | 1 | 0 | 2 | 54 : 55 | -1  | 2 : 4  |
| 4    | TSV Schleißheim   | 3 | 0 | 0 | 3 | 44 : 74 | -30 | 0 : 6  |

#### Spielleiter-Kontaktadresse

Rathgeber, Gottfried, Brahmsstr. 3, 89312 Günzburg,  
Mobil: +49-(0)0176-47371582, Tel.: +49-(0)8221-2598133,  
Geschäft: +49-(0)8221-2599048, gottfried.rathgeber@bhv-  
online.de, gottfried.rathgeber@t-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft    | Gastmannschaft    |       |
|-----------------------------|-------------------|-------------------|-------|
| Sa. 20.04.2024 10:00 250361 | TSV Schwabmünchen | FC Burlafingen    | 21:16 |
| 11:00 250361 v              | TSV Schleißheim   | SV München Laim   | 11:27 |
| 12:00 250361 v              | FC Burlafingen    | TSV Schleißheim   | 24:16 |
| 13:00 250361 v              | SV München Laim   | TSV Schwabmünchen | 25:22 |
| 14:00 250361 v              | FC Burlafingen    | SV München Laim   | 14:18 |
| 15:00 250361 v              | TSV Schwabmünchen | TSV Schleißheim   | 23:17 |

#### Hallenverzeichnis

250361 Schwabmünchen, Hans-Nebauer-Sporthalle  
Holzheystr. 18, 86830 Schwabmünchen

#### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen