

D-Quali Schwaben 2024

wD R2 T1

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|-------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | TSV Schwabmünchen | 3 | 3 | 0 | 0 | 44 : 16 | +28 | 6 : 0 |
| 2 | TSV Aichach | 3 | 3 | 0 | 0 | 45 : 19 | +26 | 6 : 0 |
| 3 | TSV Niederraunau | 3 | 2 | 0 | 1 | 31 : 31 | 0 | 4 : 2 |
| 4 | FC Burlafingen | 3 | 1 | 0 | 2 | 34 : 37 | -3 | 2 : 4 |
| 5 | TV Gundelfingen | 3 | 0 | 0 | 3 | 21 : 40 | -19 | 0 : 6 |
| 6 | TSV Neusäss | 3 | 0 | 0 | 3 | 16 : 48 | -32 | 0 : 6 |

Bemerkungen

Spielzeit: 2x9 Minuten

Spielleiter-Kontaktadresse

Kubasta, Wilhelm, Wendelsteinstraße 4, 86368 Gersthofen, Tel.:
0821 496792, Willi.kubasta@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|-------------------|-------------------|-------|
| Sa. 11.05.2024 10:00 250000 | TSV Aichach | TSV Neusäss | 14:3 |
| 10:40 250000 | TSV Schwabmünchen | TSV Niederraunau | 13:6 |
| 11:20 250000 | TV Gundelfingen | FC Burlafingen | 8:16 |
| 12:00 250000 | TSV Niederraunau | TSV Neusäss | 16:10 |
| 12:40 250000 | TSV Aichach | FC Burlafingen | 20:10 |
| 13:20 250000 | TSV Schwabmünchen | TV Gundelfingen | 13:7 |
| 14:00 250000 | TSV Niederraunau | FC Burlafingen | 9:8 |
| 14:40 250000 | TSV Neusäss | TSV Schwabmünchen | 3:18 |
| 15:20 250000 | TSV Aichach | TV Gundelfingen | 11:6 |

Hallenverzeichnis

250000 Aichach, Sporthalle Gymnasium
Ludwigstr. 60, 86551 Aichach

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen