

Oberbayern 2023/24

wE SF28 am 21.01.2024

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|--------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 1 | TSV Forstenried II | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 2 | TSV Trudering II | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 3 | SG Süd/Blumenau | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 4 | SV München Laim | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 5 | TSV Vaterstetten | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Pottgießer, Yvonne, Mobil: +49 1578 5205454,
Yvonne.Pottgiesser@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|--------------------|--------------------|-----|
| So. 21.01.2024 11:00 280231 | TSV Forstenried II | TSV Trudering II | 1:1 |
| 11:20 280231 | SG Süd/Blumenau | SV München Laim | 1:1 |
| 11:40 280231 | TSV Vaterstetten | TSV Forstenried II | 1:1 |
| 12:00 280231 | SG Süd/Blumenau | TSV Trudering II | 1:1 |
| 12:20 280231 | SV München Laim | TSV Vaterstetten | 1:1 |
| 12:40 280231 | TSV Forstenried II | SG Süd/Blumenau | 1:1 |
| 13:00 280231 | TSV Trudering II | SV München Laim | 1:1 |
| 13:20 280231 | TSV Vaterstetten | SG Süd/Blumenau | 1:1 |
| 13:40 280231 | SV München Laim | TSV Forstenried II | 1:1 |
| 14:00 280231 | TSV Trudering II | TSV Vaterstetten | 1:1 |

Hallenverzeichnis

280231 München, Städt. Schulsporthalle Gymn.Trudering
Friedenspromenade 64, 81827 München

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen