

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-------------------------------|--------------------------|--------------------------|-------|
| Sa. 09.10.2021 16:00 260205 | TG Landshut | HaSpo Bayreuth | 38:11 |
| So. 24.10.2021 10:00 260201 | VFL Landshut | TG Landshut | 27:37 |
| Sa. 13.11.2021 14:00 260205 | TG Landshut | SG Schönwald/Hochfranken | 43:10 |
| Sa. 29.01.2022 13:30 260205 | TG Landshut | VFL Landshut | 29:20 |
| So. 13.02.2022 12:00 220361 | SG Schönwald/Hochfranken | TG Landshut | 15:34 |
| So. 20.02.2022 10:30 260205 | TG Landshut | HV Oberviechtach | 32:20 |
| So. 13.03.2022 14:00 240005 | SG Auerbach/Pegnitz | TG Landshut | 27:32 |
| Sa. 19.03.2022 17:30 220021 v | HaSpo Bayreuth | TG Landshut | 17:38 |
| So. 20.03.2022 12:45 260205 v | TG Landshut | SG Auerbach/Pegnitz | 26:21 |
| So. 27.03.2022 15:00 240301 v | HV Oberviechtach | TG Landshut | 37:32 |

Hallenverzeichnis

| | |
|--------|---|
| 220021 | Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth |
| 220361 | Schönwald, Schulturnhalle Schützenstr 1, 95173 Schönwald |
| 240005 | Auerbach, Helmut-Ott-Halle Place de Laneuveville, 91275 Auerbach |
| 240301 | Oberviechtach, Sporthalle Gymnasium Wolfsgrubenweg 25, 92526 Oberviechtach |
| 260201 | Landshut, VfL-Landshut Achdorf Veldenerstr. 90, 84036 Landshut |
| 260205 | Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut |

Legende

| | |
|----|---|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |