

# Gießen 2022/2023

## MJD - Bezirksliga B - Gr.1

### TV Aßlar

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 24.09.2022 15:00 14101	TV Aßlar	HSG Dilltal	12:14
So. 02.10.2022 13:30 14137	mJSG Heuche... II (a.K.)	TV Aßlar	22:12
So. 16.10.2022 14:00 14101	TV Aßlar	HSG Hinterland	12:15
Sa. 05.11.2022 13:45 14123	HSG Eibelsh./Ewersb.	TV Aßlar	7:16
Sa. 12.11.2022 12:20 14144	HSG Kirchhain/Neustadt	TV Aßlar	8:18
So. 27.11.2022 13:00 14101	TV Aßlar	TV Homberg	17:15
Sa. 03.12.2022 14:45 14153	JSGmD Lolla...umdata II	TV Aßlar	16:11
Sa. 10.12.2022 14:45 14102	HSG Dilltal	TV Aßlar	12:14
So. 05.02.2023 15:00 14101	TV Aßlar	HSG Eibelsh./Ewersb.	16:7
Sa. 11.02.2023 15:30 14101	TV Aßlar	HSG Kirchhain/Neustadt	25:27
Sa. 25.02.2023 13:45 14139	TV Homberg	TV Aßlar	7:23
Sa. 04.03.2023 12:30 14116 h/v	HSG Hinterland	TV Aßlar	14:8
So. 05.03.2023 14:00 14101	TV Aßlar	mJSG Heuche... II (a.K.)	11:13
Sa. 11.03.2023 15:00 14101	TV Aßlar	JSGmD Lolla...umdata II	23:18



#### Hallenverzeichnis

14101	Sporthalle Aßlar Europastraße 1, 35614 Aßlar
14102	Sporthalle Aßlar-Werdorf Lutherstraße, 35614 Aßlar
14116	Hinterlandhalle Dautphetal Am Eckeberg, 35232 Dautphetal
14123	Holdersbergschulhalle Eibelshausen Am Holderberg, 35713 Eschenburg
14137	Sporthalle Heuchelheim Schwimmbadstraße, 35452 Heuchelheim
14139	Großsporthalle Homberg Hochstraße 11, 35315 Homberg
14144	Heinrich-Weber-Halle Erlenstraße, 35274 Kirchhain
14153	Sporthalle Lollar-Süd Schwimmbadstraße 11, 35457 Lollar

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen