

# Oberfranken 2023/24

## Bezirksklasse Männer Staffel West

### TV Ebern

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 08.10.2023 18:00 220080	TV Ebern II (a.K.)	HSG Rödental/N...adt II (a.K.)	25:27
Sa. 14.10.2023 17:30 220080	TV Ebern II (a.K.)	TSV Windeck 1861 Burgebrach	25:29
Sa. 28.10.2023 18:00 220200	TS Lichtenfels	TV Ebern II (a.K.)	30:23
So. 26.11.2023 17:00 220001	HG Hut/Ahorn II (a.K.)	TV Ebern II (a.K.)	40:17
Sa. 16.12.2023 20:00 220080	TV Ebern II (a.K.)	TS Lichtenfels	21:43
Sa. 23.12.2023 17:00 220080	TV Ebern II (a.K.)	HSG Weidhausen-Ebersdorf II	33:32
Sa. 20.01.2024 16:00 220080	TV Ebern	TV Ebern II (a.K.)	41:28
Sa. 03.02.2024 14:00 220080 v	TV Ebern II (a.K.)	TV Ebern	31:37
Sa. 10.02.2024 19:30 220261	HSG Rödental/N...adt II (a.K.)	TV Ebern II (a.K.)	24:41
Sa. 17.02.2024 18:00 220080 v	TV Ebern II (a.K.)	HG Hut/Ahorn II (a.K.)	19:34
Sa. 24.02.2024 16:00 220082	HSG Weidhausen-Ebersdorf II	TV Ebern II (a.K.)	29:15
So. 24.03.2024 17:00 220024 v	TSV Windeck 1861 Burgebrach	TV Ebern II (a.K.)	21:20

#### Hallenverzeichnis

220001	Ahorn, Sporthalle Alte Straße 8, 96482 Ahorn
220024	Burgebrach, Dreifachsporthalle Grasmannsdorfer Str. 2b, 96138 Burgebrach
220080	Ebern, Kultur- und Sporthalle Gymnasiumstr. 4, 96106 Ebern
220082	Ebersdorf, Frankenlandhalle Am Sportplatz 14, 96237 Ebersdorf
220200	Lichtenfels, Städt. Sporthalle An der Friedenslinde 7, 96215 Lichtenfels
220261	Neustadt, Frankenhalle Wildenheider Straße 16, 96465 Neustadt

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen