

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 23.09.2023 16:00 280228	ESV Neuaubing	TSV Peißenberg	33:20
Sa. 07.10.2023 15:00 270320	TSV Peißenberg	SG Süd/Blumenau II (a.K.)	ZG
So. 15.10.2023 16:00 270226	TSV Murnau	TSV Peißenberg	39:30
Sa. 21.10.2023 14:30 270320	TSV Peißenberg	HT München III	33:46
Sa. 28.10.2023 16:30 270320	TSV Peißenberg	SV München Laim II	27:47
So. 12.11.2023 14:30 270080	Eichenauer SV	TSV Peißenberg	27:19
Sa. 18.11.2023 16:30 270320	TSV Peißenberg	TSV Forstenried	25:33
Sa. 20.01.2024 18:00 280420	HT München III	TSV Peißenberg	50:20
So. 04.02.2024 14:45 280244	SV München Laim II	TSV Peißenberg	40:30
Sa. 17.02.2024 16:30 270320	TSV Peißenberg	Eichenauer SV	33:22
Sa. 24.02.2024 15:00 270320 v	TSV Peißenberg	ESV Neuaubing	27:25
So. 10.03.2024 13:30 280232	TSV Forstenried	TSV Peißenberg	42:24
Sa. 16.03.2024 14:15 270141 h/v	TSV Peißenberg	TSV Murnau	21:37

Hallenverzeichnis

270080	Eichenau, Sporthalle Budrio-Allee Budrioallee, 82223 Eichenau
270141	Huglfing, Sporthalle an der Seeleite Seeleite , 82386 Huglfing
270226	Murnau, Hans Burger Poschinger Allee 8, 82418 Murnau
270320	Peißenberg, Glückauf-Halle Alpspizstrasse 11, 82380 Peißenberg
280228	München, Schulsporthalle Bergsonstr. 109 Bergsonstraße 109, 81245 München
280232	München, Schulsporthalle Graubündener Straße 50 Graubündener Straße 50, 81475 München
280244	München, Schulsporthalle Riegerhofstr. Riegerhofstr. 20, 80686 München
280420	Unterhaching, Hachinga-Halle Grünauer Allee 6, 82008 Unterhaching

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen