

Region Südwestsachsen 24/25

Regionsoberliga gem. Jugend E

Burgstädter HC e.V.

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.09.2024 10:00 32206	Burgstädter HC II	Fortschritt Mittweida II	12:17
12:00 32206	Burgstädter HC II	TSV Einheit Claußnitz II	17:0
So. 03.11.2024 12:00 31207	TSV Einheit Claußnitz	Burgstädter HC II	9:6
13:00 31207	Geringswalder HV	Burgstädter HC II	8:8
So. 17.11.2024 12:00 32206	Fortschritt Mittweida II	Burgstädter HC II	16:8
13:00 32206	Burgstädter HC	Burgstädter HC II	18:14
So. 08.12.2024 11:30 32206	Burgstädter HC II	Fortschritt Mittweida	
13:30 32206	Burgstädter HC II	Geringswalder HV	
So. 02.02.2025 14:00 31204	Burgstädter HC II	Roßweiner SV	
15:00 31204	VfL Waldheim 54	Burgstädter HC II	
Sa. 08.02.2025 11:00 32218	Burgstädter HC II	TSV Einheit Claußnitz	
12:00 32218	TSV Einheit Claußnitz II	Burgstädter HC II	
So. 09.03.2025 11:00 32207	Roßweiner SV	Burgstädter HC II	
12:00 32207	Fortschritt Mittweida	Burgstädter HC II	
Sa. 05.04.2025 10:00 32206	Burgstädter HC II	VfL Waldheim 54	
12:00 32206	Burgstädter HC II	Burgstädter HC	

Hallenverzeichnis

31204	Stadt-SH Waldheim Am Schulberg 3 (Anfahrt zum Parkplatz über die Schönberger Straße), 04736 Waldheim
31207	Sportarena "Arche" Hausdorf Hauptstr. 34 c, 04680 Hausdorf
32206	SH Burgstädt - Sportzentrum am Taurastein Am Stadion 22, 09217 Burgstädt
32207	SH "Am Schwanenteich" Mittweida Leipziger Straße 15, 09648 Mittweida
32218	Zweifelhalle Claußnitz Daniel-Gottlob-Türk-Str. 3, 09236 Claußnitz

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

