

HR Hannover-Weser-Leine 2025/26

Regionalklasse Frauen St. 1

TSV Loccum

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 14.09.2025 15:00 406118	TSV Loccum	TuS Vinnhorst II	12:18
Sa. 27.09.2025 14:00 403376	RSV Seelze II	TSV Loccum	8:20
Sa. 08.11.2025 18:00 406118	TSV Loccum	HF Aerzen	20:18
So. 16.11.2025 15:00 402130	MTV Rohrsen III	TSV Loccum	31:16
Sa. 22.11.2025 19:00 406118	TSV Loccum	HV Barsinghausen III	25:15
So. 07.12.2025 17:00 406118 t/v	TSV Loccum	HSG Wennigsen/Gehrden	8:23
So. 18.01.2026 17:00 406118	TSV Loccum	Garbsener SC III	20:12
So. 25.01.2026 15:45 403171	TuS Vinnhorst II	TSV Loccum	27:17
Sa. 14.02.2026 17:30 406118	TSV Loccum	RSV Seelze II	23:15
Sa. 21.02.2026 17:00 402101	HF Aerzen	TSV Loccum	23:16
So. 01.03.2026 17:15 403241 v	Garbsener SC III	TSV Loccum	23:22
So. 08.03.2026 15:00 406118 x	TSV Loccum	MTV Rohrsen III	NH
Sa. 14.03.2026 18:45 403201	HV Barsinghausen III	TSV Loccum	31:22
So. 19.04.2026 15:00 406118 t	HSG Wennigsen/Gehrden	TSV Loccum	19:18



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Hallenverzeichnis

402101	Aerzen, Hummetal-SH Tannenweg, 31855 Aerzen
402130	Hamel, Hohes Feld Bertholdsweg, 31787 Hameln
403171	Hannover, Sportzentrum TuS Vinnhorst Grashöfe 27, 30419 Hannover
403201	Barsinghausen, Glück-Auf-Halle Bergamtstraße, 30890 Barsinghausen
403241	Garbsen, IGS I Kastendamm, 30823 Garbsen
403376	Seelze, Humboldtstraße Humboldtstraße 14, 30926 Seelze
406118	Loccum, SH Walter-Haaren-Straße 4, 31547 Rehburg-Loccum (OT Loccum)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen