

Kreis Oberlausitz 23/24

Spielbericht (genehmigt)

Spielinformation

Spielnummer	15016
Datum	12.11.2023, Spielbeginn 13:30h
Spielort	Oberlausitz-SH Rietschen

Gruppe	Oberlausitzklasse F-Jugend (Minis)
Heimmannschaft	HV Eibau
Gastmannschaft	Stahl Rietschen

Heimmannschaft

HV Eibau

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	2-Minuten		Disqualifikation				
					7M	g. Karte	1.	2.	3.	o.B.	m.B.
1	Brantl, Liam	-	-								
2	Gundlack, Niko	-	-								
4	Michel, Ben	-	-								
5	Hitziger, Theodor	-	-								
6	Schöne, Alexander	-	-								
8	Kremik, Jonas	-	-								
10	Kubitz, Nora	-	-								
14	Grüber, Emma	-	-								
16	Kubitz, Nils	-	-								
A	Kubitz, Peter	-	-								
B	Köhler, Martin	-	-								

7-Meter	0	Timeout 1	11:43
7-Meter-Tore	0	Timeout 2	
2-Minuten		Timeout 3	
gelbe Karten		Disqualifikationen	

Gastmannschaft

Stahl Rietschen

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	2-Minuten		Disqualifikation				
					7M	g. Karte	1.	2.	3.	o.B.	m.B.
2	Schulze, Lian	-	-								
3	Lorenscheit, Leopold	-	-								
4	Hübel, Niklas	-	-								
5	Brocksch, Franz	-	-								
6	Arndt, Joseline	-	-								
7	Janke, Mika	-	-								
8	Wenzel, Egon	-	-								
9	Weilandt, Martha	-	-								
10	Ehrlich, Carlo	-	-								
11	Baudach, Hilda	-	-								
A	Gröger, Riccardo	-	-								
B	Lorenscheidt, Torsten	-	-								

7-Meter	0	Timeout 1	
7-Meter-Tore	0	Timeout 2	
2-Minuten		Timeout 3	
gelbe Karten		Disqualifikationen	

Kreis Oberlausitz 23/24

Spielbericht (genehmigt)

Personen

Rolle	Name, Vorname	Lizenznr.	Verein	E-Mail	Fahrtk. €	Entsch. €	s.Ausl. €
SR A	Weiser, Brain	-		-	-	-	-
Zeitn.	Mrusek, Mark	-		-	-	-	-
SR B	Hilke, Steffen	-	-	-	-	-	-
Sek.	Hilke, Carlos	-	-	-	-	-	-

Schiedsrichterbericht

Sieger	Stahl Rietschen
Ergebnis	2:4 (2:1)

Kreis Oberlausitz 23/24

Spielbericht (genehmigt)

Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Heim	01:13	1:0	Tor	Anonym
Heim	02:20	2:0	Tor	Anonym
Gast	08:48	2:1	Tor	Anonym
11:43			Auszeit Heim	
Gast	11:55	2:2	Tor	Anonym
Gast	12:31	2:3	Tor	Anonym
Gast	19:32	2:4	Tor	Anonym