

# HSG Vulkan Vogelsberg

## Corona Hygieneregeln bei Spielen

Genereller Einlass in die Sportstätten nur mit einem 3G Negativnachweis (geimpft, genesen oder getestet (PCR-Test max. 48 Std. alt, Antigen-Test max. 24 Stunden alt). Bei Schülern reicht ein Nachweis der Schule (Testheft) über vorgenommene Testungen.

Registrierung zur Kontaktnachverfolgung erfolgt durch die Luca App (nur in Ausnahmefällen manueller Kontaktbogen möglich)

### **Kontaktnachverfolgung und 3G-Nachweis der Spielbeteiligten**

Alle auf dem Spielbericht befindlichen Personen (Spieler, Offizielle, Schiedsrichter, Sekretär/Zeitnehmer) brauchen sich nicht über die Luca-App registrieren.

#### 3G Nachweis:

Heim- und Gastmannschaft sowie Schiedsrichter müssen bei jedem Spiel einen der 3G Nachweise vorlegen, dies wird beim Betreten der Halle kontrolliert. Bei Schülern reicht ein Nachweis der Schule (Testheft) über vorgenommene Testungen.

Die HSG Vulkan Vogelsberg führt für ihre eigenen Mannschaften eine Liste pro Mannschaft von den Spielern mit deren Anschrift und Telefonnummer, diese ist beim Hygienebeauftragten hinterlegt.

Spieler, die nicht auf dem Spielbericht erscheinen, da verletzt, o.ä. dürfen den Spielereingang nicht benutzen. Diese müssen über den Zuschauereingang die Halle betreten und sich per Luca-App registrieren und einen der 3G-Nachweise vorlegen.

### **Kabinen Spieler bzw. Schiedsrichter**

Die Mannschaften bekommen eine feste Kabine zugewiesen, diese wird mit einem Zettel, auf dem die Mannschaft steht kenntlich gemacht.

In der Schiedsrichterkabine max. 3 Personen und tragen von Mund-Nasenschutz erforderlich.

#### Desinfektion Kabinen

Bei mehreren Spielen an einem Tag werden die Kabinen rotiert, heißt die benutzten Kabinen werden erst zum übernächsten Spiel nach einer Desinfektion wieder frei gegeben. Desinfektion wird z.B. mit einer Drucksprühpumpe durchgeführt. Die Verantwortlichkeit pro Spiel muss im Vorfeld feststehen und dokumentiert werden.

### **Mannschaftsbänke**

Es werden pro Mannschaft mind. 2 Bänke aufgestellt. Med. Personal, wenn vorhanden nur außerhalb der Coachingszone, muss gekennzeichnet und bekannt sein.

Die Bänke werden vor dem Spiel, in der Halbzeit und nach dem Spiel desinfiziert, dies übernehmen die Zeitnehmer mit entsprechender Ausstattung: Mund-Nasenschutz, Sprühflasche mit Desinfektionsmittel und Einmalhandtücher.

### **Zeitnehmertisch**

Alle elektronischen Geräte am Zeitnehmertisch sind vor und nach jedem Spiel zu desinfizieren. Die Trillerpfeifen und Timeoutkarten müssen nach jedem Spiel desinfiziert werden.

Wenn mit dem Schiedsrichter oder einem Mannschftsverantwortlichem kommuniziert wird und die Abstände nicht eingehalten werden können, muss ein Mund-Nasenschutz getragen werden.

### **Wischer/innen**

Müssen durchweg Einmalhandschuhe und Mund-Nasenschutz tragen. Unter 18 Jahre muss eine Einverständniserklärung der Eltern vorliegen. Der Wischer muss frühzeitig benannt werden und muss auch den Kontaktfragebogen ausfüllen.

Der Wischmopp muss nach jedem Gebrauch desinfiziert werden, die Sprühflasche für die Bankreinigung kann da genommen werden -

### **Zum Spiel**

#### Technische Besprechung:

Am besten direkt am Zeitnehmertisch, ansonsten in der Schiedsrichterkabine. Alle tragen Mund-Nasenschutz und desinfizieren sich vorher die Hände.

Es sollte kein gemeinsames Abklatschen etc. erfolgen.

Einlauf- und Ballkinder sind z.Zt. nicht erlaubt.

Es muss immer der Mindestabstand zum Zeitnehmertisch eingehalten werden.



## **Spiele mit Zuschauern**

**(gilt auch für weitere Mannschaftsbetreuer bzw. fahrende Eltern etc., die nicht im Spielberichtsbogen erscheinen)**

Genereller Einlass in die Sportstätten nur mit einem 3G Negativnachweis (geimpft, genesen oder getestet (PCR-Test max. 48 Std. alt, Antigen-Test max. 24 Stunden alt). Bei Schülern reicht ein Nachweis der Schule (Testheft) über vorgenommene Testungen.

Selbsttests in der Halle bei Spielen werden nicht anerkannt!

Registrierung zur Kontaktnachverfolgung erfolgt durch die Luca App (nur in Ausnahmefällen manueller Kontaktbogen möglich)

### **Eingang/Ausgang:**

Eingang/Ausgang für Zuschauer ist der normale Zuschauereingang, die beiden Flügel der Türen sind geöffnet. Die Laufwege werden entsprechend gekennzeichnet, damit der Mindestabstand gewahrt werden kann.

### **Tisch für Eintritt (nur im Seniorenbereich)**

Wir mit einer Plexiglasscheibe mit kleiner Durchreiche ausgestattet, das Tragen von Mund-Nasenschutz ist verpflichtend.

### **Kontaktverfolgung/ 3G- Nachweis und Sitzplätze Zuschauer:**

Die Kontaktnachverfolgung wird über die Luca-App gewährleistet, nur in Ausnahmefällen wird noch ein manuell ausgefüllter Kontaktfragebogen akzeptiert.

3G Negativnachweise (Voraussetzungen siehe oben) sind verpflichtend.

Die Registrierung über die Luca-App und die Kontrolle des 3G Negativnachweises erfolgt im Eingangsbereich. Als Kontrollnachweis bekommt jeder ein farblesches Armbändchen angelegt.

Der Aufenthalt oben in der Sprecherkabine für Zuschauer u. ä. ist untersagt. Diesen Raum dürfen nur HSG Verantwortliche bzw. von denen benannte Personen betreten und muss danach wieder desinfiziert werden.

Es dürfen zu den Spielen, in der Anfangsphase, maximal 150 Zuschauer die Halle betreten, damit die Abstandsregeln eingehalten werden können. Wenn die Hygienemaßnahmen und das Infektionsgeschehen es zulässt können die Zuschauerzahlen weiter nach oben angepasst werden.

### **Hygieneschutz:**

Im Eingangs- bzw. Ausgangsbereich Desinfektionsspender aufstellen. Mund-Nasenschutz für Besucher bereithalten, für die keine dabei haben.

Notausgangstür unten zur Halle geschlossen halten, kein Durchgang für Unbefugte.

Die Zuschauer müssen außer an ihren Sitzplätzen immer einen Mund-Nasenschutz tragen. Wir werden empfehlen diesen generell zu tragen.

### **Gastronomie:**

Verkaufsfenster mit einer Plexiglasscheibe incl. Durchreiche versehen.

Vor der Verkaufsstelle muss mit Klebeband der Abstand gekennzeichnet werden.

Der Thekendienst trägt Mund-Nasenschutz tragen.

Verzicht auf Stehtische vor dem Kiosk

Selbstbedienung, gerade im Jugendbereich wie früher ist untersagt.

